



## **FIBA 3x3**

### **službena pravila igre**

<b>Teren &amp; lopta</b>	Dimenzije terena 15m x 11m. Službena Wilson 3x3 lopta.
<b>Ekipa</b>	4 igrača. 3 + 1 zamjena.
<b>Suci</b>	1 ili 2
<b>Zapisničari</b>	1 ili 2
<b>Time out</b>	1 po ekipi, 30 sekundi.
<b>Prvi posjed lopte</b>	Bacanje novčića. Ekipa koja osvoji bacanje novčića može prepuštiti posjed drugoj ekipi kako bi u slučaju produžetka imala prvi posjed.
<b>Bodovanje &amp; pobjednik</b>	<b>1 poen ili 2 poena</b> , ukoliko postignuto iza linije 6,75m. Pobjeđuje ekipa koja prva zabije <b>21</b> poen. (U slučaju da ne dođe do produžetaka).
<b>Trajanje igre</b>	1 x <b>10</b> minuta. <i>Napomena: ukoliko nema semafora za mjerenje vremena, trajanje vremena za igru te broj poena za pobjedu odlučuje organizator.</i>
<b>Produžeci</b>	Pobjeđuje ekipa koja prva zabije <b>2</b> poena.
<b>Trajanje napada</b>	<b>12</b> sekundi (u slučaju da nema semafora sudac odbrojava zadnjih 5 sekundi)
<b>Slobodna bacanja u slučaju prekršaja na šutu</b>	1 slobodno bacanje. 2 slobodna bacanja, u slučaju šuta iza linije 6,75m.
<b>Bonus</b>	<b>6</b> timskih prekršaja
<b>Timski prekršaji br. 7,8,9</b>	2 slobodna bacanja
<b>Timski prekršaji br. 10 +</b>	2 slobodna bacanja + lopta
<b>Tehnička pogreška</b>	1 slobodno bacanje + lopta
<b>Nesportska pogreška</b>	2 slobodna bacanja + lopta
<b>Posjed lopte kod postignutog poena</b>	Lopta pripada ekipi koja je primila poen. Lopta se uzima ispod obruča te se mora voditi ili dodati iza linije 6,75m. Obrana se ne smije igrati u prostoru polukruga pri iznošenju lopte.
<b>Mrtva lopta (dead ball)</b>	Promjena posjeda lopte iza linije 6,75m.
<b>Lopta nakon obrambenog skoka ili osvojene lopte</b>	Lopta mora biti vođena ili dodana iza linije 6,75m
<b>Podbacivanje lopte (jumpball)</b>	Posjed lopte pripada obrambenoj ekipi

<b>Izmjene igrača</b>	Dopuštene samo za vrijeme prekida igre prije promjene posjeda lopte. Igrač može ući u igru tek kada njegov suigrač napusti teren s obje noge. Za izmjenu NE treba odobrenje suca ili zapisničkog stola.
-----------------------	---