

MALONOGOMETNI TURNIR POVODOM DANA DRŽAVNOSTI "JARUN 2016"

PROPOZICIJE NATJECANJA

Članak 1.

Organizator MNT povodom Dana državnosti "JARUN 2016" je Društvo športske rekreacije Jarun, u daljnjem tekstu DŠR Jarun. Sjedište DŠR Jarun: Hrgovići 47, 10000 Zagreb.

Članak 2.

Turnirom rukovodi organizacijski odbor, dok natjecanje sprovodi voditelj natjecanja.

Članak 3.

Prije početka MNT "JARUN 2016" sve ekipe su dužne u zato predviđenom roku uplatiti kotizaciju. Uplata kotizacije je jedina garancija da će ekipa biti ždrijebana za natjecanje. **Kotizacija iznosi 700,00 kn.** Momčad koja ima nepodmirenih dugova prema organizatoru ne može nastupiti na malonogometnom turniru, osim ako organizator ne odluči drugačije.

Članak 4.

U prijavi treba navesti : naziv ekipe, ime i prezime šest igrača te ime i prezime osobe za kontakt (voditelj ekipe) i kapetana ekipe. Imena navedena u osnovnoj prijavi ulaze u kvotu od deset igrača koliko ih se može prijaviti za turnir. Pravo nastupa imaju svi igrači koji su navršili 16 godina. **Voditelj ekipe je dužan priložiti osobnu iskaznicu uz prijavu.**

Članak 5.

Igrač može nastupiti samo za **jednu momčad.** U slučaju da dvije ili više momčadi prijave istog igrača konačna pripadnost određuje se sa njegovim prvim pristupom.

Članak 6.

Prijava sastava za svaku momčad u jednoj utakmici vrši se 20 minuta prije početka utakmice kod zapisničkog stola.

Članak 7.

Sve utakmice počinju u točno zakazano vrijeme, u protivnom se utakmica registrira u korist protivnika 3:0 bb (bez borbe), te se momčadi koja nije došla ili kasni **oduzimaju 3 boda.** Ukoliko obje momčadi ne pristupe utakmici obje su diskvalificirane. **Nema izmjene satnice odnosno termina.** Voditelj natjecanja pridržava si pravo da u iznimnim slučajevima raspravi zahtjev, odnosno odgodi, zamjeni ili uskladi termin kada se radi o npr. prometnoj nesreći ili slično.

Članak 8.

Svaka momčad za turnir prijavljuje **deset igrača**, svaki slijedeći igrač **plaća se 100,00 kuna** pod uvjetom da isti nije nastupao na turniru. **Novi igrači se mogu prijaviti do početka utakmice osmine finala, u četvrtfinalu nema prijave novih igrača i prijave su završene.** Dozvoljeni broj igrača na terenu je 5+1. Najmanji mogući broj igrača za počinjanje utakmice je 4+1, u protivnom se utakmica registrira sa 3:0 bb. Ako momčad ostane sa brojem igrača 2+1, sudac će utakmicu prekinuti bez obzira o uzroku takvom broju igrača na terenu (povreda ili isključenje), utakmica će se registrirati sa 3:0 bb ukoliko je postignuti rezultat lošiji u trenutku prekida ili će se registrirati postignutim rezultatom ukoliko je postignuto više od tri pogotka razlike. U prvom slučaju se ne upisuju strijelci u evidenciju. U službenom prostoru mogu se nalaziti samo prijavljeni igrači iz zapisnika, voditelj ekipe i predstavnik ekipe (sponzor). Osobe koje nisu u navedenom statusu ne mogu biti u službenom prostoru te se moraju udaljiti iz istog. Ukoliko u roku od 5 minuta navedene osobe ne napuste službeni prostor ekipa gubi utakmicu sa 3:0 bb.

Članak 9.

Utakmica se može prekinuti ukoliko ne postoje normalni uvjeti igranja tj. ukoliko je došlo do velike količine nesporskog ponašanja ili su nastupile vremenske neprilike koje narušavaju zdravlje sudionika utakmice. Kada na utakmicu ne dođe sudac, utakmicu sudi delegat što se unosi u službeni zapisnik.

Članak 10.

Svi igrači i voditelji nastupaju isključivo na **vlastitu odgovornost** u svezi mogućih ozljeda. U slučaju teže ozljede nastale namjernim činom drugog sudionika utakmice, organizator će dati podatke prekršitelja kako bi ozljeđeni sudionik mogao pokrenuti postupak nadoknade putem redovnog suda. **U slučaju da se ne može identificirati počinitelj prekršaja odgovornost preuzima voditelj momčadi.**

Članak 11.

Utakmice u skupini sudi **jedan (1) sudac**, a od faze na ispadanje sude **dva (2) suca.**

Članak 12.

Izmjena igrača mogu se tijekom utakmice vršiti neograničeno i leteći ali samo u prostoru kod zapisničkog stola ili za to označenog prostora. Pod ispravnom izmjenom se smatra kad prvo izađe igrač sa terena te tada ulazi zamjenski igrač, u protivnom će uslijediti isključenje od 2 minute. Izuzetak gore navedenog pravila je izmjena vratara koja se obavlja isključivo u prekidu igre i uz zaustavljanje sata.

Članak 13.

Utakmice se igraju **2x15 minuta**. Za kontrolu vremena, zaustavljanje sata ili nadoknadu vremena mjerodavni su nogometni suci utakmice.

Članak 14.

U slučaju neriješenog rezultata od šesnaestine ili osmine finala (ovisno o sustavu natjecanja), pa do finalne utakmice odmah se izvode sedmerci, po tri svaka momčad naizmjenično, te tri različita igrača. Ukoliko ni tada nema pobjednika, svaka momčad određuje po jednog izvođača koji ih izvodi do krajnjeg pobjednika. Isključeni igrači na dvije vremenske kazne ili isključeni igrači do kraja utakmice ne mogu izvoditi sedmerce jer isti i ne mogu sjediti na rezervnoj klupi, te su u gledalištu (nepoštivanje ovih pravila povlači za sobom sankcije uz mogućnosti prekida utakmice).

Članak 15.

Vratar ubacuje loptu iz svog prostora (gol aut) isključivo **rukom, iz takvog udarca se ne priznaje pogodak**. Vratar može postići pogodak rukom kad je lopta u igri. Vratar ne smije namjerno primiti loptu od suigrača, izuzetak je nenamjeran : vraćanje lopte glavom, prsima, natkoljenicom Vratar može loptu u rukama držati **5 sekundi** u protivnom slijedi neizravni udarac za protivničku ekipu sa 6 metara u ravni napravljenoj prekršaja.

Članak 16.

Sve momčadi obvezne su nastupiti u jednoobraznoj športskoj opremi. Svi natpisi na dresovima moraju biti ispisani latiničnim pismom i ne smiju sadržavati uvredljive poruke, slike i slično. Organizator ima pravo prosuditi valjanost opreme.

Članak 17.

Aut je kada lopta (cijela) prijeđe uzdužnu liniju terena. Aut se izvodi nogom tako da je lopta na liniji ili iza uzdužne linije. Aut je neizravni udarac te se iz tog istog ne priznaje pogodak. Korner se isključivo izvodi u zato označenom prostoru te isključivo u terenu. **Kod izvođenja svih izravnih i neizravnih udaraca protivnički igrač mora stati najmanje 1 metar od lopte, u protivnom sudac dosuđuje isključenje protivničkog igrača.** Kod svih izravnih i neizravnih udaraca sa visoko podignutom rukom dajete znak sucu da želite 5 metara ako se protivnički igrač nije dovoljno udaljio (npr. stao je 3 metra od lopte) i taj se udarac izvodi obavezno na znak suca dok se svi ostali prekidi izvode bez znaka suca. Vrijeme za izvođenje svih prekida je 5 sekundi. Iz početnog udarca i poslije već postignutog pogotka može se izravno postići pogodak kojeg sudac priznaje.

Članak 18.

Isključenja : 2 minute ili isključenje do kraja utakmice s pravom na zamjenu nakon isteka 2 minute (crveni karton). Svaki igrač koji u tijeku utakmice bude kažnjen na dvije vremenske kazne ili crvenim kartonom automatski se kažnjava zabranom igranja do kraja susreta s pravom na zamjenu po isteku vremenske kazne. Igrači isključeni na dvije vremenske kazne ili isključenjem do kraja susreta moraju odmah otići u gledalište. Organizator može izreći i veći broj utakmica zabrane igranja ili zabranu igranja do kraja turnira. Ukoliko se pričuveni igrači i voditelj ekipe nesportski ponašaju (nesportsko prigovaranje, vrijeđanje i slično) sudac ih može isključiti (crveni karton) što automatski za posljedicu ima izlazak iz igre jednog igrača na izdržavanje kazne od 2 minute. Vrijeme isključenja počinje teći tek kada isključeni igrač sjedne na klupu za kažnjene igrače. Vrijeme mjeri sudac utakmice koji isključenog igrača pušta u igru po isteku kazne.

Članak 19.

Na turniru se primjenjuje pravilo **AKUMULIRANIH PREKRŠAJA**. To je prekršaj iz kojeg se izravno postiže i priznaje pogodak od izvoditelja prekršaja. U svakom poluvremenu po dosuđenom **šestom (6)** akumuliranom prekršaju, odmah se izvodi udarac sa **devet (9)** metara po sredini vrata isključivo na sučev znak u vremenu od pet (5) sekundi. Vratar može izaći sa crte vrata maksimalno tri (3) metra, tj. do oznake u vratarevom prostoru. U svakom poluvremenu nakon dosuđenog šestog (6), a po dosuđenom svakom slijedećem akumuliranom prekršaju, automatski slijedi izvođenje na način kako je opisano. Ako igrač počinu "šesti prekršaj svoje momčadi na vlastitoj polovini igrališta, između crte koja označava 9 m i poprečne crte, ali izvan kaznenog prostora, momčad kojoj je dosuđen slobodan udarac može odabrati hoće li udarac izvesti s druge točke za izvođenje kaznenog udarca (9 m) ili s mjesta na kojem je prekršaj počinjen.

Po isteku prvog poluvremena, a početkom drugog, obje momčadi započinju sa nula (0) akumuliranih prekršaja. Evidencija akumuliranih prekršaja registrira se na pomoćnom semaforu i kod delegata utakmice.

Brojanje akumuliranih prekršaja:

- svaki izravni prekršaj je jedan akumulirani
- svaki izravni prekršaj s isključenjem je dva akumulirana prekršaja
- svaki dosuđeni neizravan udarac s isključenjem je jedan akumulirani prekršaj

Članak 20.

Ekipa su razvrstane u osam (8) skupina po četiri (4) momčadi. U skupini se igra svatko sa svakim (3 utakmice), a nakon toga **prve dvije (2)** momčadi iz svake skupine igraju osminu finala po rasporedu koji je priložen uz propozicije natjecanja. **Organizator zadržava pravo promjene sustava natjecanja.**

Pobjeda se boduje sa tri (3) boda, neodlučeno jedan (1) bod, te poraz nula (0) bodova.

U slučaju jednakog broja bodova dviju ili više momčadi na kraju natjecanja plasman na tablici će se odrediti tako što prednost ima momčad:

- koja je bila bolja u međusobnom susretu ili međusobnim susretima (osvojeni bodovi),
- koja ima bolju gol razliku u međusobnim susretima
- koja je postigla više pogodaka u međusobnim susretima
- koja je primila manje pogodaka u međusobnim susretima
- koja je primila manje pogodaka
- koja je postigla više pogodaka
- izvlačenjem

Članak 21.

U slučaju istog broja postignutih pogodaka najbolji strijelac je onaj čija je momčad **bolje plasirana** na turniru. U slučaju da su momčadi ispale prije polufinala, plasman se određuje osvojenim brojem bodova uključujući i utakmice knock-out faze. Ako dvije ili više momčadi imaju isti broj bodova plasman se odlučuje kao u ligaškom dijelu natjecanja (vidi članak 20.).

Članak 22.

Sve utakmice turnira održavaju se pod obaveznom prijavom prema zakonu o javnim okupljanju građana Republike Hrvatske (čl.13 st.1 Zakona – svi direktni i indirektni korisnici usluga Organizatora podliježu prekršajno – krivičnom postupku po prijavi voditelja športskog objekta).

Članak 23.

U slučaju nanošenja materijalne štete bez obzira na karakter i okolnosti nastalog od strane igrača ili ekipe u prostoru koji je pod najmom organizatora MNT "JARUN 2016", nastala šteta mora se odmah nadoknaditi o trošku počinitelja što je uvjet za daljnje natjecanje. U protivnom se igrač ili momčad diskvalificira, te se vrši prijava prema čl.22. ovih propozicija.

Članak 24.

U slučaju fizičkog ispada ili pokušaja fizičkog ispada pojedinca, dijela momčadi ili momčadi, odmah se izriče suspenzija bez prava nastupa do okončanja postupka, a u težim slučajevima slijedi diskvalifikacija iz MNT. Identificirane osobe odmah će putem organizatora biti odstranjene sa sportskog objekta uz mogućnost intervencije MUP-a. Suspendirani igrači nemaju pravo nastupati za momčad do okončanja postupka. Svako daljnje kršenje ovog članka biti će rigoroznije kažnjeno. Ako isti ometaju službene osobe ili tijek utakmice, tada utakmica mora biti prekinuta ili ista neće ni započeti sa posljedicama diskvalifikacije.

Članak 25.

Svi igrači te njihovi voditelji momčadi nastupaju na vlastitu odgovornost. Za sve osobne stvari svi korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost jer organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili ukradeno.

Članak 26.

Organizator natjecanja osigurat će na svim sportskim objektima slijedeće : prisutnost MUP-a, redarsku službu, nogometne suce i liječnika.

Članak 27.

Prijavom na turnir svi sudionici odobravaju objavu vlastitih fotografija vezanih za turnir u različitim medijima.

Članak 28.

Ove propozicije natjecanja je propisao i donio organizator turnira, a sudionici ih prihvaćaju prijavom na turnir.

Zagreb, lipanj 2016.

ORGANIZATOR TURNIRA
DŠR „JARUN“

www.dsr-jarun.hr